# Use Case Diagramm

Die bereits erstellten Use Cases einfügen

# Use Cases

## Use Case „Player Walk“

Kurze Beschreibung

Ein Spieler ändert seine Position auf der x-, y- oder z-Achse

Auslöser

Der Spieler betätigt eine WASD oder die Space Taste

Akteure

Spieler

Vorbedingungen

Spieler muss Spiel starten und einen Datenstand laden

Schritte

Use Case „Enemy Attack“

Kurze Beschreibung

Ein Spieler ändert seine Position auf der x-, y- oder z-Achse

Auslöser

Der Spieler betätigt eine WASD oder die Space Taste

Akteure

Spieler

Vorbedingungen

Spieler muss Spiel starten und einen Datenstand laden

Schritte